Resultaten onderdeel upperbound (Nearest neighbour algoritme):

Onderstaande de maximale score voor het Nearest Neighbour algoritme. De hoogste score op de functie wordt behaald met 6 trajecten, 28 sporen bereikt en 22 stations bereikt. Wij zien de score op dit algoritme als upperbound van deze case. Aangezien we deze score middels andere algoritmes willen verbeteren.

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | | **Nearest Neigbour algoritm** | | | **Hill climber (20.000 iteraties)** | | |  |
| **Aantal trajecten** | **Aantal sporen bereikt** | | **Aantal stations bereikt** | **Aantal minuten** | **Aantal sporen bereikt** | **Aantal stations bereikt** | **Aantal minuten** | **Duur programma**  **(s)** |
| 8 | 72 | | 61 | 1377 | 76 | 61 | 1356 | 13,5 |
| 9 | 74 | | 61 | 1532 | 81 | 61 | 1552 | 16 |
| 10 | 76 | | 61 | 1692 | 86 | 61 | 1698 | 19,0 |
| 11 | 81 | | 61 | 1870 | 89 | 61 | 1897 | 55,93 |
| 12 | 82 | | 61 | 2047 | 89 | 61 | 2035 | 63,8 |
| 13 | 86 | | 61 | 2222 | 89 | 61 | 2199 | 71,3 |
| 14 | 89 | | 61 | 2398 | 89 | 61 | 2358 | 80,1 |
| 15 | 89 | | 61 | 2577 | 89 | 61 | 2531 | 86,85 |

Score